

Olimpiada locală de informatică – județul Cluj

Olimpiada locală de informatică – județul Cluj	1
1. Regulamentul de concurs	2
2. Programa școlară.....	3
2.1. Pentru gimnaziu	3
Clasa a V-a	3
Clasa a VI-a.....	3
Clasa a VII-a	3
Clasa a VIII-a	3
2.2. Pentru liceu	4
3. Desfășurarea concursului	4
3.1. Data desfășurării – luni, 28 ianuarie 2019, orele 13:30 – 17:00.....	4
3.2. Lista centrelor cu unitățile școlare arondate și codurile centrelor	4
3.3. Informarea centrelor de concurs de către unitățile școlare arondate	5
3.4. Concursul propriu-zis	5
3.5. Evaluarea și publicarea rezultatelor	7
3.6. Testarea soluțiilor	8
3.7. Contestațiile	8
3.8. Dispoziții finale	8
4. Anexe	9
4.1. Anexa 1 – Lista participanților: unitate arondata – centru de concurs	9
4.2. Anexa 2 – Lista participanților: centru de concurs – centru evaluare	9
5. Comisii	9
5.1. Comisia de elaborare a subiectelor	9
5.2. Comisia de organizare	9
5.3. Comisia de rezolvare a contestațiilor.....	9

1. **Regulamentul de concurs**

- În Consiliul Consultativ al disciplinei informatică s-a definitivat prezentul regulament de concurs și s-au numit comisiile de elaborare a subiectelor, organizare și desfășurare a concursului.
- Prezentul regulament este obligatoriu pentru toți cei implicați în desfășurarea concursului (elevi, profesori etc).
- Proba de concurs se desfășoară într-o singură zi și constă într-o probă parctică. Proba de concurs constă atât pentru gimnaziu cât și pentru liceu în rezolvarea a două probleme de natură algoritmică, cu ajutorul calculatorului. Punctajul total va fi de 200 de puncte din care 20 de puncte din oficiu. Punctajul pentru fiecare problemă este același. Durata de desfășurare a probei este de 3 ore.
- În dreptul elevilor absenți va apărea mențiunea **Absent**.
- **Mediile de programare** puse la dispoziția elevilor, atât pentru gimnaziu cât și pentru liceu, vor fi Code::Blocks și FreePascal incluse în pachetul OJKit.exe (<http://olimpiada.info;www.cnlr.ro/download>). Se va utiliza un sistem de operare Windows.
- **Subiectele** vor fi trimise în centrele de concurs care vor asigura multiplicarea lor în timp util. Parola de acces la subiecte va fi trimisă electronic cu o oră înaintea începerii timpului regulamentar de concurs. Parola poate fi obținută și telefonic prin apel la inspectorul școlar pentru discipline informatice.
- Concurenții pot introduce în codul sursă directive de compilare în funcție de necesități.
- **Concurenților li se INTERZICE ca în programele lor:**
 - să folosească biblioteci externe. Prin bibliotecă externă se înțelege oricare bibliotecă care nu e parte a Bibliotecii Standard C++ (exemplu: subprograme din CRT sau conio.h);
 - să solicite introducerea altor date decât cele specificate în enunțul problemei. De exemplu, programul NU trebuie să se încheie cu readln, readkey, getch(), etc. (solicitând astfel comisiei tastarea unor caractere). Programul va aștepta inutil introducerea acestor date și va depăși timpul de executare specificat în enunțul problemei;
 - să acceseze rețeaua;
 - să atace securitatea oricărui calculator din rețea sau a sistemului de evaluare;
 - să acceseze, să modifice sau să creeze alte fișiere decât cele specificate în enunțul problemei;
 - să modifice drepturile de acces la fișierele sursă;
 - să utilizeze tehnici de programare cu scopul de a bloca compilarea sursei (de exemplu: instanțieri template recursive);
 - să facă apeluri de sistem nelegate de problemele din competiție;
 - să execute alte programe.
- **În timpul concursului, concurenților nu le este permis:**
 - să utilizeze rețeaua pentru orice altceva decât comunicarea cu sistemul de evaluare;
 - să utilizeze dischete, CD-uri sau flash-uri, smartphone-uri;
 - să utilizeze alte surse de documentare decât Help-ul mediului folosit și documentația pusă la dispoziție de către comisie;
 - să interfereze în vreun mod cu activitățile altui concurent;
 - să încerce să deterioreze mediile de lucru;
 - să încerce să deterioreze sistemul de evaluare, să introducă cod care să atace evaluatoarele;
 - să utilizeze orice mijloace de comunicare.
- Concurenții trebuie să respecte specificațiile problemelor, să respecte denumirile problemelor (și modul de codificare al acestora).
- La încheierea probei, cu acordul supraveghetorilor, concurenții își pot salva sursele proprii pentru autoevaluare.

- Centrele de concurs sunt responsabile de instalarea corectă a compilatoarelor limbajelor agreate, care să ruleze corect în folderul de lucru, fără a necesita căi către fișierele de intrare/ieșire; help-ul limbajului trebuie să fie disponibil.
- Profesorii implicați în elaborarea subiectelor vor asigura confidențialitatea acestora și vor respecta condițiile stabilite (responsabili – profesorii din comisia de elaborare a subiectelor).
- Unitățile școlare arondate vor respecta data la care trebuie să transmită către centrele de concurs informațiile (în formatul cerut) privind concurenții și profesorii asistenți (responsabili sunt profesorii de informatică implicați).
- Centrele de concurs vor urma etapele de desfășurare a concursului așa cum sunt ele precizate (responsabili sunt profesorii de informatică implicați).
- Comisia de evaluare va evalua imparțial lucrările și va publica în timp util rezultatele și rezultatele finale după contestații. Evaluatorii nu vor modifica în nici un fel sursele concurenților.
- *Calificarea la etapa județeană a Olimpiadei de informatică, se face pe baza punctajului obținut prin participarea la etapa locală a Olimpiadei de informatică.*

2. Programa școlară

Observație:

- citirea datelor de intrare se efectuează din fișiere text, iar scrierea datelor de ieșire se efectuează în fișiere text, la toate clasele (obligatoriu);
- programa unei clase include programele claselor anterioare.

2.1. Pentru gimnaziu

Clasa a V-a

- Elemente de bază ale limbajului de programare (Pascal, C, C++)
- Tipuri simple de date (întreg, logic, char)
- Structurile liniară, alternativă și repetitivă
- Algoritmi care prelucrează tipuri simple de date
- Fișiere text
- *Tablouri unidimensionale (vectori) – numai pentru etapa națională*

Clasa a VI-a

- Tipuri reale
- Algoritmi care folosesc tipuri simple și tablouri unidimensionale
- *Tablouri bidimensionale – numai pentru etapa națională*

Clasa a VII-a

- Tipul înregistrare (record – Pascal, structurate C/C++)
- Algoritmi care prelucrează tipurile structurate de date
- *Prelucrearea șirurilor de caractere – numai pentru etapa națională*

Clasa a VIII-a

- Subprograme definite de utilizator
- Probleme de geometrie plană într-un sistem de coordonate ortogonal
- *Probleme de combinatorică (permutări, submulțimi) – numai pentru etapa națională*

Pentru clasele VI-VIII, la programa de concurs corespunzătoare clasei se adaugă programele claselor anterioare.

2.2. Pentru liceu

Clasa a IX-a

Programa școlară de la profilul matematică-informatică, intensiv informatică.

Clasele X-XII

Programa școlară de la profilul matematică-informatică, intensiv informatică a clasei respective și a claselor precedente.

Observație:

Clasele a XI-a și a XII-a au programă de concurs comună, care cuprinde întreaga programă școlară, subiecte comune și concurează pe locuri distincte.

3. Desfășurarea concursului

3.1. Data desfășurării – luni, 28 ianuarie 2019, orele 13:30 – 17:00

3.2. Lista centrelor cu unitățile școlare arondate și codurile centrelor

Centru de concurs	Cod	Nivel	Alte unități arondate centrului
Liceul de Informatică „Tiberiu Popoviciu”, Cluj-Napoca	TP	Gimnaziu și Liceu	Liceul de Informatică „Tiberiu Popoviciu” Cluj-Napoca – școli gimnaziale care nu se regăsesc în arondarea celorlalte centre, școli gimnaziale din vecinătatea municipiului Cluj-Napoca (ex : Baci, Florești, Gilău, etc)
Colegiul Național „Emil Racoviță”, Cluj-Napoca	ER	Gimnaziu și Liceu	Colegiul Național „Emil Racoviță” Cluj-Napoca, Colegiul Național „George Coșbuc”, Cluj-Napoca, Colegiul Național „Gheorghe Șincai” Cluj-Napoca, Liceul de Coregrafie și Artă Dramatică „Octavian Stroia” Cluj-Napoca, Școala Gimnazială „Ioan Bob” Cluj-Napoca
Liceul Teoretic „Avram Iancu”, Cluj-Napoca	AI	Gimnaziu și Liceu	Liceul Teoretic „Avram Iancu” Cluj-Napoca, Colegiul Național „George Barițiu” Cluj-Napoca, Seminarul Teologic Ortodox Cluj-Napoca, Colegiul de Muzică „Sigismund Toduță” Cluj-Napoca, Liceul Teoretic „Victor Babeș” Cluj-Napoca, Școala Gimnazială „Ion Agârbiceanu” Cluj-Napoca, Școala Gimnazială „Nicolae Iorga” Cluj-Napoca
Liceul Teoretic „Nicolae Bălcescu”, Cluj-Napoca	NB	Gimnaziu și Liceu	Liceul Teoretic „Nicolae Bălcescu” Cluj-Napoca, Liceul Teoretic „Onisifor Ghibu” Cluj-Napoca, Liceul Teoretic „Mihai Eminescu” Cluj-Napoca, Liceul Greco-Catolic „Inochentie Micu” Cluj-Napoca, Liceul de Arte Vizuale „Romulus Ladea” Cluj-Napoca, Liceul Teologic Baptist „Emanuel” Cluj-Napoca, Școala Gimnazială „Horea” Cluj-Napoca
Liceul Teoretic „Bathory Istvan”, Cluj-Napoca	BI	Gimnaziu și Liceu	Liceul Teoretic „Bathory Istvan” Cluj-Napoca, Liceul Teoretic „Brassai Samuel” Cluj-Napoca, Liceul Teoretic „Apaczi Csere Janos” Cluj-Napoca, Liceul Unitarian „Janos Zsigmond” Cluj-Napoca, Liceul Teologic Reformat Cluj-Napoca, Școala Gimnazială Reformată „Talentum” Cluj-Napoca

Liceul Teoretic „Lucian Blaga”, Cluj-Napoca	LB	Gimnaziu și Liceu	Liceul Teoretic „Lucian Blaga” Cluj-Napoca, Colegiul Național Pedagogic „Gheorghe Lazăr” Cluj-Napoca, Școala Gimnazială „Nicolae Titulescu” Cluj-Napoca, Școala Gimnazială „Alexandru Vaida Voevod” Cluj-Napoca, Școala Gimnazială „Constantin Brâncuși” Cluj-Napoca, Școala Gimnazială „Traian Dârjan” Cluj-Napoca, Liceul Teoretic Creștin „Pro Deo” Cluj-Napoca, Transilvania College Cluj-Napoca
Liceul Teoretic „Eugen Pora”, Cluj-Napoca	EP	Gimnaziu și Liceu	Liceul Teoretic „Eugen Pora” Cluj-Napoca, Liceul cu Program Sportiv Cluj-Napoca, Școala Gimnazială „Octavian Goga” Cluj-Napoca, Școala Gimnazială „Iuliu Hațieganu” Cluj-Napoca, Școala Gimnazială „Ion Creangă” Cluj-Napoca, Școala Gimnazială „Liviu Rebreanu” Cluj-Napoca, Școala Internațională Spectrum Cluj-Napoca, Liceul Teoretic „Elf” Cluj-Napoca, Liceul Teologic Adventist „Maranatha” Cluj-Napoca, Școala Gimnazială „Emil Isac” Cluj-Napoca
Colegiul Național „Mihai Viteazul”, Turda	MV	Gimnaziu și Liceu	Liceul Teoretic „Pavel Dan”, Câmpia-Turzii; Zona Turda, Câmpia Turzii
Colegiul Național „Andrei Mureșanu”, Dej	AM	Gimnaziu și Liceu	Liceul Teoretic „Alexandru Papiu Ilarian”, Dej; Zona Dej
Liceul Teoretic „Petru Maior”, Gherla	PM	Gimnaziu și Liceu	Liceul Teoretic „Ana Ipătescu”, Gherla; Zona Gherla
Liceul Teoretic „Octavian Goga”, Huedin	OG	Gimnaziu și Liceu	Zona Huedin

3.3. Informarea centrelor de concurs de către unitățile școlare arondate

Până **luni, 21 ianuarie 2019, ora 14⁰⁰**, fiecare unitate școlară **arondată** are obligația de a transmite centrului de concurs de care aparține lista elevilor participanți și a profesorilor însoțitori/asistenți. Lista va avea formatul specificat în **Anexa 1**.

Înscrierea în concurs a elevilor de la școlile gimnaziale va fi făcută de către profesorii care predau disciplina Informatică și TIC. Acești profesori pot deveni profesori asistenți în centrele de concurs la care nu au elevi participanți.

3.4. Concursul propriu-zis

Desfășurare:

- | | |
|---|-------------------|
| 1. intrarea în sălile de concurs: | până la ora 13:30 |
| 2. explicarea modului de codificare a fișierelor sursă: | 13:45 – 14:00 |
| 3. desfășurarea concursului: | 14:00 – 17:00 |
| 4. completarea absențelor în lista participanților: | până la ora 15:00 |
| 5. arhivarea și transmiterea datelor: | până la ora 18:00 |

Observație: concurenții au dreptul să-și salveze propriile surse, pentru autoevaluare, la sfârșitul concursului, cu aprobarea și sub supravegherea profesorilor asistenți.

Salvarea soluțiilor

Fiecare elev va avea asociat un ID, format din 5 caractere. Acest ID va fi asociat concurenților după înscrierea în concurs, înaintea desfășurării acestuia.

ID-ul concurenților va avea formatul: `codCentruConcurs_clasa_nrOrdine` (`codCentruConcurs` – 2 caractere, `clasa` – 1 caracter, `nrOrdine` – 2 caractere).

Câmpul `codCentruConcurs` va lua una din valorile AI, AM, ..., TP, corespunzător codului centrului de concurs.

Câmpul `clasa` va lua următoarele valori:

- pentru gimnaziu: 5, 6, 7, 8
- pentru liceu: 9, A, B, C.

Câmpul `nrOrdine` va fi un **cod unic** pe centru primit de fiecare **concurrent** în parte.

Codul va fi unic la nivel de clasă (01, 02, ... clasa a V-a; 01, 02, ... clasa a VI-a; 01, 02, ... clasa a VII-a; 01, 02, ... clasa a VIII-a, etc).

Exemplu: al treilea elev din lista elevilor de la clasa a V-a din centrul de concurs *Liceul de Informatică „Tiberiu Popoviciu” Cluj-Napoca* va avea ID-ul `TP_5_03`; al cincilea elev din lista elevilor de clasa a XI-a din centrul de concurs *Colegiul Național „Andrei Mureșanu” Dej* va avea ID-ul `AM_B_05`.

Reguli de salvare a fișierelor sursă:

Fiecare elev va salva sursele proprii într-un director având drept nume ID-ul său. În acest director se va găsi câte o singură sursă pentru fiecare problemă rezolvată. Prin urmare, numărul fișierelor din acest director este mai mic sau egal cu numărul de probleme din proba de concurs. Acest director nu va conține subdirectoare.

Extensiile permise pentru fișierele sursă ale concurenților sunt: `.c`, `.cpp` și `.pas`.

Pentru fiecare problemă concurrentul va salva în directorul având drept nume ID-ul său un singur fișier sursă denumit după următoarele reguli:

- numele fișierului sursă, identic cu numele problemei, scris numai cu litere mici;
- extensia fișierului sursă, indicând limbajul de programare utilizat de concurrent în rezolvarea problemei, se va scrie cu litere mici. Extensiile permise pentru fișierele sursă ale concurenților sunt: `.c`, `.cpp` și `.pas`.

Exemplu: Subiectul conține problemele cu numele „circular”, „trasee”. Directorul cu numele `AI_5_03` creat de concurrentul cu ID-ul `AI_5_03` va conține cele două surse corespunzătoare fiecărei probleme, și anume: `circular.c`, `trasee.c` sau `circular.cpp`, `trasee.cpp` sau `circular.pas`, `trasee.pas`, în funcție de limbajul de programare utilizat.

Salvarea pe suport extern a soluțiilor fiecărui concurrent, în vederea evaluării, va fi realizată în prezența acestuia de către unul dintre membrii Comisiei de organizare și evaluare pentru etapa locală a Olimpiadei de Informatică din **centrul de concurs**. După salvarea pe suport extern, concurrentul va confirma prin semnătură, în borderoul sălii de concurs, dimensiunea spațiului ocupat pe disk al fiecărei surse salvate, exprimată în bytes.

Observații:

Având în vedere că evaluarea este automată, concurenții trebuie:

- să respecte cu strictețe restricțiile specificate în enunțul problemei, având în vedere faptul că enunțurile problemelor pentru gimnaziu/liceu pot include restricții în ce privește limitarea timpului de executare, limitarea memoriei totale folosite de către programe sau limitarea dimensiunii în bytes a surselor, formatul fișierelor de ieșire;
- să nu schimbe denumirea sau ID-ul problemelor.

Vicepreședinții *Comisiei locale de organizare, evaluare și de soluționare a contestațiilor* din Centrele de concurs vor nominaliza membrii care vor salva sursele elevilor, în prezența acestora, pe suport extern, în vederea evaluării.

După preluarea surselor:

- nu se vor opera modificări în sursele elevilor;
- nu se vor redenumi fișierele/directoarele (nume și/sau extensie) care cuprind soluțiile elevilor.

Vicepreședinții *Comisiei locale de organizare, evaluare și de soluționare a contestațiilor* din Centrele de concurs vor crea un director separat pentru fiecare clasă. În directorul fiecărei clase va exista cel mult câte o sursă pentru fiecare problemă, pentru fiecare concurent de la clasa respectivă.

În directorul fiecărei clase din centrul de concurs se va adăuga un **tabel cu evidența concurenților** de la clasa respectivă. Tabelul va fi un fișier Excel, denumit **codCentruConcurs_clasa_gim /codCentruConcurs_clasa_lic** conținând următoarele informații:

ID	Nume	Prenume	Unitatea de învățământ	Dimensiunea sursei 1 în bytes	Dimensiunea sursei 2 în bytes
----	------	---------	------------------------	-------------------------------	-------------------------------

Arhivarea și transmiterea datelor:

Cu directoarele corespunzătoare claselor de gimnaziu și de liceu, care includ și tabelul cu evidența concurenților de la clasele respective, se va crea o arhivă zip denumită: **Gim_codCentruConcurs** și **Lic_codCentruConcurs** (nu se vor introduce în arhivă alte fișiere sau foldere).

Exemplu: **Gim_AI** – arhiva centrului de concurs *Liceul Teoretic „Avram Iancu” Cluj-Napoca* de la clasele de gimnaziu și tabelul cu evidența concurenților de la clasele de gimnaziu și **Lic_AI** – arhiva centrului de concurs *Liceul Teoretic „Avram Iancu” Cluj-Napoca* de la clasele de liceu și tabelul cu evidența concurenților de la clasele de liceu.

Arhiva se va trimite pe adresele de e-mail *iconcurs@yahoo.com* și *moldvai_alina@yahoo.com* și se va aștepta **răspunsul de confirmare**, în interval de o oră de la finalizarea probei. Arhivele se pot aduce și personal în timpul regulamentar la **Liceul Teoretic „Nicolae Bălcescu”, Cluj-Napoca (în ziua concursului până la ora 18⁰⁰)**.

Președintele comisiei locale va prelua, de la vicepreședinții din centrele de concurs ale sursele elevilor salvate pe suport extern, în vederea evaluării și va crea un director separat pentru fiecare clasă. În directorul fiecărei clase va exista cel mult câte o sursă pentru fiecare problemă, pentru fiecare concurent de la clasa respectivă.

Președintele Comisiei locale va preda vicepreședinților subcomisiilor de evaluare directoarele cu sursele elevilor pe clase. Aceștia le vor repartiza membrilor subcomisiei pentru a realiza evaluarea.

Posibilități de legătură:

În primele 60 de minute după primirea subiectelor, concurenții pot formula întrebări referitoare la enunțurile problemelor. Întrebările se formulează în scris, pe foaia cu întrebări fiind precizate: numele problemei, ID-ul concurentului și sala în care acesta lucrează. Întrebările trebuie formulate astfel încât răspunsul să poată fi **DA sau NU**. În cazul în care întrebarea este ambiguă, își găsește răspunsul în enunțul problemei sau solicită informații despre modalitatea de rezolvare a problemei, răspunsul va fi **FĂRĂ COMENTARII**. Gestionarea întrebărilor va fi realizată de către vicepreședinții centrelor de concurs (conform informațiilor primite odată cu subiectele).

3.5. Evaluarea și publicarea rezultatelor

Evaluarea soluțiilor concurenților, atât pentru gimnaziu cât și pentru liceu se va realiza cu un sistem automat de evaluare, fără prezența concurenților. Se vor folosi în mod obligatoriu,

compilatoarele mediilor incluse în pachetul **OJIKit.exe versiunea 2017: Code::Blocks 16.01 sau versiune mai nouă și FreePascal 2.2.2**, într-un sistem de operare Windows.

Evaluarea soluțiilor concurenților se va face la **Liceul Teoretic „Nicolae Bălcescu” Cluj-Napoca**, în **29 ianuarie 2019**, începând cu ora **14⁰⁰**, conform regulamentului de concurs.

Sistemele de calcul pe care comisia le va folosi pentru evaluarea soluțiilor concurenților vor fi identice pentru toți concurenții aceleiași clase.

Rezultatele evaluării concurenților vor fi publicate, în 29 ianuarie 2019, după evaluarea tuturor lucrărilor, pe site-ul Inspectoratului Școlar Județean Cluj și vor conține: codul din concurs, punctajul pentru fiecare problemă și punctajul final.

Calificarea la etapa județeană a Olimpiadei de informatică se face pe baza punctajului obținut de către concurenți la etapa locală a Olimpiadei de informatică.

Punctajul total minim care permite calificarea pentru etapa județeană a Olimpiadei de Informatică este:

- **40 puncte** pentru clasele de gimnaziu
- **60 puncte** pentru clasele de liceu (maxim 45 elevi pentru clasa a IX-a, maxim 45 elevi pentru clasa a X-a, maxim 25 elevi pentru clasa a XI-a și maxim 25 elevi pentru clasa a XII-a).

Observații:

- La etapa locală se acordă **20 puncte din oficiu!** (câte 10 puncte din oficiu pentru fiecare problemă).
- Pentru ultima poziție a numărului maxim de elevi, în condiții de punctaje egale, se vor califica la etapa județeană toți elevii aflați în această situație (prin suplimentarea numărului de locuri).

3.6. Testarea soluțiilor

După finalizarea evaluării concurenții vor avea posibilitatea de a-și testa soluțiile formulate în cadrul probei de olimpiadă. Pentru aceasta profesorii coordonatori vor avea la dispoziție datele de intrare și datele de ieșire utilizate de comisie în etapa de evaluare și fișierul generat de evaluatorul automat. Este indicat ca elevii să se autoevalueze înainte de a depune o contestație.

3.7. Contestațiile

Contestațiile se trimit (document scanat și semnat) până în data de **30 ianuarie 2019 ora 15⁰⁰** la următoarele adrese de e-mail: *iconcurs@yahoo.com* și *moldvai_alina@yahoo.com*. Rezolvarea contestațiilor se va face în **30 ianuarie 2018, ora 16⁰⁰, la Liceul Teoretic „Nicolae Bălcescu”, Cluj-Napoca.**

Contestația va conține: numele participantului, școala de proveniență, clasa, numele problemei, motivul contestației, ID-ul participantului și semnătura acestuia.

Subcomisia numită pentru rezolvarea contestațiilor va reevalua soluțiile concurenților care au depus contestații, în aceleași condiții în care s-a realizat evaluarea inițială.

Contestațiile se rezolvă unde s-a realizat evaluarea inițială a lucrărilor, prin desemnarea altor profesori evaluatori.

Rezultatele publicate după contestații sunt finale.

3.8. Dispoziții finale

La încheierea etapei locale a olimpiadei, sursele concurenților precum și documentele de evidență specifice olimpiadei sunt predate de către secretarul și președintele/vicepreședintele comisiei, prin proces-verbal, spre arhivare, unui reprezentant al conducerii școlii în care s-a desfășurat concursul.

4. Anexe

4.1. Anexa 1 – Lista participanților: unitate arondată – centru de concurs

Se transmite către centrul de concurs la care unitatea este arondată lista cuprinzând datele concurenților și profesorilor asistenți (în format electronic – fișier EXCEL) în formatul din **Anexa1**.

Citiți regulile de completare din foaie – folosiți majuscule doar acolo unde este obligatoriu!

4.2. Anexa 2 – Lista participanților: centru de concurs – centru evaluare

Se transmite către centrul de evaluare lista cuprinzând datele concurenților în format electronic – fișier EXCEL, sub forma tabelului din **Anexa2**.

Citiți regulile de completare din foaie – folosiți majuscule doar unde este obligatoriu!

Fișierul se va salva cu numele centrului și va fi adăugat la arhivă (conform precizărilor).

5. Comisii

5.1. Comisia de elaborare a subiectelor

- **Componența comisiei este stabilită printr-o procedură separată**

Atribuții principale:

- Elaborează și transmite subiectele, datele de test, evaluatorul și verificatorul până la data stabilită, conform cerințelor.

5.2. Comisia de organizare și evaluare

- Moldvai Vențel Alina – inspector școlar
- Budișan Mirela – coordonează evaluarea centralizată – gimnaziu și liceu
- Miclea Adrian – coordonează evaluarea centralizată – gimnaziu, verificare evaluatoare
- Miron Florin – coordonează evaluarea centralizată – liceu, verificare evaluatoare
- Vaida Dana, Chereș Adriana, Salanțiu Crina, Ilea Lucian, Giurgea Mihaela, Coman Mariana, Forț Cosmina, Pinteș Adrian, Oprea Ioana, Tomșa Gelu.

Atribuții principale:

- Verifică arhivele și pregătesc sursele de evaluare (coordonatorii)
- Compilează, evaluează, notează și construiesc lista rezultatelor (evaluatorii).

5.3. Comisia de rezolvare a contestațiilor

- Bălan Gabriela, Budișan Mirela, Miclea Adrian, Tarța-Buhan Elena.

Atribuții principale:

- Preiau contestațiile, reevaluează, notează și construiesc lista cu rezultatele finale.