

Precizări privind organizarea Olimpiadei de Informatică,**Etapa județeană – 7 martie 2020****1. Regulamentul de concurs**

- Se elaborează la nivel național. Precizările se găsesc pe site-ul <http://olimpiada.info>.
- Regulamentul este obligatoriu pentru toți cei implicați în desfășurarea concursului.
- Profesorii organizatori vor urmări toate noutățile care apar legate de concurs.
- Proba de concurs pentru **gimnaziu** constă în rezolvarea a **2 probleme de natură algoritmică**, cu ajutorul calculatorului. Punctajul total va fi de **200 puncte** și include punctajul din oficiu (20 puncte). **Durata de desfășurare a probei este de 3 ore.**
- Proba de concurs pentru **liceu** constă în rezolvarea a **3 probleme de natură algoritmică**, cu ajutorul calculatorului. Punctajul total va fi de **300 puncte** și include punctajul din oficiu (30 puncte). **Durata de desfășurare a probei este de 4 ore.**

2. Programă școlară

- Se consultă documentele de pe site-ul <http://olimpiada.info> – *Precizări cu privire la organizarea și desfășurarea Olimpiadei de Informatică în anul școlar 2019–2020, Nr. 26648/19.02.2020 (Anexa – programele de concurs)*

3. Desfășurarea concursului**3.1. Data desfășurării: sâmbătă 7 martie 2020**

Profesorii organizatori, asistenții și informaticianul școlii vor fi prezenți în centrul de concurs cel târziu la **ora 8⁰⁰**.

Elevii vor fi prezenți în sălile de concurs la ora 8³⁰ și vor avea asupra lor carnetul de elev sau un act de identitate.

Proba practică se va desfășura pe echipamente notebook cu diagonala 15.x, Full HD, LED, Anti Glare, tastatură cu touchpad.

Elevii pot să-și aducă pentru susținerea probei de concurs tastatură portabilă și mouse.

3.2. Lista centrelor de concurs

Centrul de concurs	Clasa
Liceul Teoretic „Avram Iancu”, Cluj-Napoca	Gimnaziu (IV-V, VI, VII, VIII)
Liceul Teoretic „Nicolae Bălcescu”, Cluj-Napoca	Liceu (IX, X, XI, XII)

3.3. Evaluarea, publicarea rezultatelor și contestațiile

Concursul se desfășoară conform documentelor de la punctul 1.

După evaluare (7 martie 2020) rezultatele vor fi publicate pe site-ul olimpiadei de informatică <http://olimpiada.info>.

Enunțurile problemelor și fișierele de test folosite la evaluare vor fi făcute publice după încheierea probei de concurs pe site-ul olimpiadei.

Contestațiile se trimit (document scanat și semnat) până în data de **9 martie 2020, ora 15³⁰** la următoarele adrese de e-mail: *moldvai_alina@yahoo.com* și *iconcurs@yahoo.com* sau se vor depune la *secretariatul Liceului Teoretic „Nicolae Bălcescu”, Cluj-Napoca*. Rezolvarea contestațiilor se va face în data de 9 martie 2020, ora 16⁰⁰ la Liceul Teoretic „Nicolae Bălcescu”, Cluj-Napoca. Este indicat ca elevii să se autoevalueze înainte de a depune o contestație.

Contestația va conține: numele participantului, școala de proveniență, clasa, numele problemei, motivul contestației, ID-ul participantului și semnătura acestuia. Rezultatele publicate după contestații sunt finale.

Concurenții vor avea posibilitatea de a-și testa soluțiile formulate în cadrul probei, înainte de depunerea contestației, în data de 9 martie 2020, în intervalul orar 14³⁰ – 15³⁰ la Liceul Teoretic „Nicolae Bălcescu”, Cluj-Napoca. Testarea soluțiilor se va face numai de către candidat în sala de evaluare în prezența membrilor desemnați ai comisiei. Pentru asigurarea securității echipamentelor, a integrității programelor instalate și a surselor elevilor, în sala de evaluare este interzisă prezența oricăror alte persoane în afara celor menționate.

Componența lotului care va reprezenta județul la etapa națională se stabilește de către comisia de organizare și evaluare a olimpiadei de informatică în funcție de numărul de locuri alocate județului și de criteriile privind calificarea la etapa națională.

Inspector școlar,
Alina Moldvai Vențel